

9/4/20

## Αξιοματική Δεξελίξη

Τα Στοιχεία του Newton για την κίνηση των σωμάτων είναι απολύτως αποδεικτά και επαληθεύονται πάλι από πειράματα

1<sup>ο</sup> αξίωμα (Νόμος της αδράνειας) (Η κίνηση δε δίνει να δρομώσει ενέργεια)

Ένα σώμα παραμένει σε κατάσταση ηρεμίας ή ευθύγραμμη και ισοταχώς κίνησης (σταθερή ταχύτητα) εκτός αν επιδρά πάνω του μια δύναμη.

Για να ποσοτικοποιήσουμε το αξίωμα ορίζουμε την έννοια της ποσότητας κίνησης ή ορμής

$\vec{p} = m\vec{v}$ : ποσότητα που απορροφεί την ταχύτητα

Ουλάκι το φαινόμενο μάζας επί την ταχύτητα του σώματος. Η ταχύτητα δείχνει την κατεύθυνση  $\Rightarrow$  πάνω σε ποια κατεύθυνση κινείται. Ομοίως ποσότητα είναι η μάζα η οποία δε χαρακτηρίζει την ορμή

Φυσική αμυνία: Αν  $\vec{v} = \text{σταθερή} \Rightarrow \vec{p} = \text{σταθερή}$  και άρα ένα ελεύθερο υλικό σημείο δεν μπορεί από μόνο του να αλλάξει την κίνησή του κατάσταση: πότε πρέπει να υπάρξει πάνω σου



## 2<sup>ο</sup> Αξίωμα (Νόμος της Επιταχυνούς)

Η μεταβολή της ποσότητας κίνησης ενός υλικού σωματίου είναι ανάλογη της δύναμης που επιδρά σ' αυτό και γίνεται κατά τη διεύθυνση της δύναμης.

Ανάλυση  $\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt} = \frac{d(m\vec{v})}{dt}$  (1)  
ορίσω την  $F$  ως τη μεταβολή της  $p$  dt

Όταν η μάζα είναι σταθερή  $\vec{F} = m \frac{d\vec{v}}{dt} = m\vec{a}$  (2)  
Μπορεί σε ένα σωματίδιο να αλλάξει η μάζα του π.χ. ένα αυτοκίνητο ή ένα αεροπλάνο  
ορίσω την  $F$  όπως στην (1)

Φυσική σημασία: Το αξίωμα εισάγει τις έννοιες της μάζας και της δύναμης και η σχέση τους καθορίζει την κίνηση του σωματίου. Ανάλυση  $\vec{F} = m \frac{d^2\vec{r}}{dt^2}$  \* είναι

2<sup>ο</sup> βασικό  
για διαφοροτική εξίσωση που καθορίζει την τροχιά του σωματίου αν ξέρουμε την αρχική του θέση και ταχύτητα και φυσικά τη δύναμη  $\vec{F}$

## Αρχή του καθορισμού

Στα πλαίσια της κλαστικής μηχανικής η εξέλιξη ενός συστήματος είναι μονοκαμπύνη καθορισμένη από την αρχική του κατάσταση (θέση, ταχύτητα) και το 2<sup>ο</sup> αξίωμα του Newton

$v_0$  ↑  $v_0$  ↑  
δίνουμε το παράδειγμα

Ντετερμινιστική αστική α  $v$  στο 0

αρχικές συνθήκες + τη διαγ.  
\* να έχει



### 3<sup>ο</sup> Αξίωμα (Νόμος δράσης - αντιδράσης)

Οι δυνάμεις τις οποίες εφαρμόζουν δύο υλικά σώματα το ένα στο άλλο είναι ίσες κατά μέτρο και αντίθετες σε φορά και ενεργούν στην ευθεία που ενώνει τα σώματα αυτά. Δηλαδή αν  $\vec{F}_{12}$  η δύναμη που ασκεί το σώμα 1 στο 2 και  $\vec{F}_{21}$  η δύναμη που ασκεί το 2 στο 1 τότε:

$$\vec{F}_{12} = -\vec{F}_{21}$$

Φυσική σημασία: Οι δυνάμεις ευθυλώνονται σε ζεύγη και μεμονωμένη δύναμη δεν υπάρχει.

### Ο χώρος και ο χρόνος

Ο χώρος θεωρείται συνεχής, ομογενής και ισότροπος και τα αποτελέσματα ενός πειράματος είναι ανεξάρτητα των χωρικών του συντεταγμένων και του προσανατολισμού του.

Ο χρόνος είναι ομογενής δηλαδή τα αποτελέσματα ενός πειράματος είναι ίδια για διαφορετικές χρονικές στιγμές εκτέλεσης του πειράματος.

### Είδος δυνάμεων

- D Βαρυστικές δυνάμεις που μας κρατούν "κολλημένους" στη γη
- D Ηλεκτρομαγνητικές  $\gamma$ ως
- D Ισχυρές πυρηνικές δυνάμεις που συγκρατούν τα άτομα στον πυρήνα
- D Ασθενείς -II-

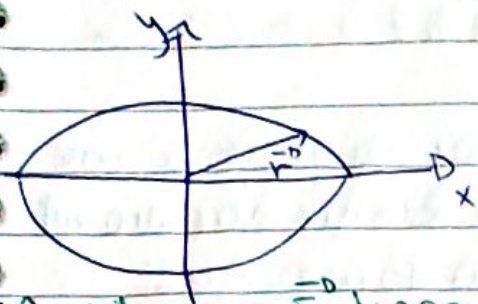
Μονάδα:  $1\text{N}$  (ή  $\text{N}$ ): Είναι η δύναμη που θα δώσει σε μάζα  $1\text{kg}$  επιτάχυνση  $1\text{m/s}^2$



Το έχουμε ζαμπά κάνει το παράδειγμα τώρα κάνω το αντίστροφο  
Παράδειγμα: Ένα σωματίδιο μάζας  $m$  κινείται στο  
 επίπεδο  $xy$  με τροχιά  $\vec{r}(t) = (a \cos \omega t) \hat{i} + (b \sin \omega t) \hat{j}$   
 $a, b > 0$   
 $\omega > 0$

Να δείξετε ότι το σωματίδιο κινείται σε ελλειψη  
 και η δύναμη που ασκείται στο σωματίδιο έχει  
 πάντα κατεύθυνση προς την αρχή των αξόνων

Πύλη:  
 Πράγματι αν  $\begin{cases} x = a \cos \omega t \\ y = b \sin \omega t \end{cases}$   $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ : ελλειψη



Αντίστοιχα  $\frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} = -\omega^2 \vec{r}$  (\*)  
 παραγωγίζω 2 φορές ως προς  $t$

Αλλάζει η δύναμη που ασκείται έχει  
 φορά προς το κέντρο της ελλειψης

• Αν ξέρω την  $\vec{F}$  μήκος  $v \cdot b$  των τροχιών? Αρκεί να λύνω τη διαφορική εξίσωση (\*)

Παρατήρηση: Ποιες δυνάμεις εξαρτώνται σε τέτοιες  
 τροχιές? Έχω την  $\vec{F}$  ψάχνω την τροχιά

Νόμος παρόμοιας έλξης

Ο βασικός νόμος που καθορίζει τις βαρυτικές δυνάμεις  
 είναι ο νόμος της παρόμοιας έλξης του Νεύτωνα:  
 Δύο υλικά σφαιράκια έλκονται μεταξύ τους με δύναμη  
ανάλογη των μαζών τους και αντιστρόφως ανάλογη  
 του τετραγώνου της μεταξύ τους απόστασης. Η  
 δύναμη ενεργεί στην ευθεία που συνδέει τα 2 σφαιράκια  
 Δηλαδή

$\vec{F} = -G \frac{M_1 M_2}{r^2} \hat{r}$  και  $G = 6,67 \cdot 10^{-11} \frac{Nt \cdot m^2}{kg^2}$



Έτσι το βάρος μας δίνεται αν αντικαταστήσουμε

$$\vec{B} = -G \frac{M m_2 m_1}{R^2 m_2} \hat{r} = -g m \hat{r}$$

$$g = G \frac{M m_2}{R^2 m_2}$$

### Εφαρμογές

Οι τροχιές των πλανητών είναι επίπεδες

Έστω ένας πλανήτης που περιστρέφεται γύρω από τον Ήλιο. (το είδος της τροχιάς θα το δούμε παρακάτω)  
Από το νόμο του Νεύτωνα και το νόμο της παρόμοιος έλξης



$$\vec{F} = m \frac{d^2 \vec{r}^p}{dt^2} = -G \frac{M m}{|\vec{r}^p|^2} \hat{r} = m \ddot{\vec{r}}^p \Rightarrow \ddot{\vec{r}}^p = -G \frac{M}{|\vec{r}^p|^2} \vec{r}^p$$

Ανταλλά  $\vec{r}^p \times \ddot{\vec{r}}^p = 0$ , διότι  $\ddot{\vec{r}}^p$  και  $\vec{r}^p$  είναι απόλυτα παράλληλα  
Οπώς  $\frac{d}{dt} (\vec{r}^p \times \dot{\vec{r}}^p) = \dot{\vec{r}}^p \times \dot{\vec{r}}^p + \vec{r}^p \times \ddot{\vec{r}}^p = \vec{0}^p + \vec{r}^p \times \ddot{\vec{r}}^p$

Ανταλλά  $\frac{d}{dt} (\vec{r}^p \times \dot{\vec{r}}^p) = \vec{0}^p \Rightarrow \vec{r}^p \times \dot{\vec{r}}^p = \vec{c}^p$

Άρα τροχιά και ταχύτητα βρίσκονται στο ίδιο επίπεδο κάθετο στο σταθερό διάνυσμα  $\vec{c}^p$



## Ανώτερος νόμος του Κεπλερ (Νόμος κωνικών τομών)

Η τροχιά ενός πλανήτη είναι κωνική τομή με τον ήλιο στη μία εστία της. Η εκκεντρότητα της είναι:

$$e = \frac{r_0 v_0^2}{GM} - 1$$

και η τροχιά  $r = \frac{(1+e)r_0}{1+e\cos\theta}$ ,  $r_0, v_0$  η αρχική θέση και ταχύτητα του πλανήτη

$M$ : είναι η μάζα του ήλιου

## Δείκτηρος νόμος του Κεπλερ (Νόμος ίσων εμβαδών)

Το διάνυσμα που συνδέει τον ήλιο με τον πλανήτη σαγώνει ίσα εμβαδά σε ίσους χρόνους



Γνωρίζουμε ότι  $\vec{c}^D = \vec{r}^D \times \dot{\vec{r}}^D = \vec{r}^D \times \vec{v}^D$   
Όμως  $\vec{r}^D = r \hat{r}$   
 $\vec{v}^D = \dot{r} \hat{r} + r \dot{\theta} \hat{\theta}$

$$\text{Αντικαθ. } \vec{c}^D = r \hat{r} \times (\dot{r} \hat{r} + r \dot{\theta} \hat{\theta}) = r^2 \dot{\theta} \hat{r} \times \hat{\theta} = r^2 \dot{\theta} \hat{k}$$

Όμως το  $\vec{c}^D$  είναι σταθερό διάνυσμα δηλαδή

$$\vec{c}^D = c_0 \hat{k}, \quad c_0 = r_0^2 \dot{\theta}_0 = r_0 (r_0 \dot{\theta}_0) = r_0 v_0$$

$$\text{Άρα } r^2 \dot{\theta} = r_0 v_0$$

Γνωρίζουμε ότι το στοιχειώδες εμβαδά σε πολικές συνιστες είναι:

$$dA = \frac{1}{2} r^2 d\theta, \quad \text{δηλ. } \frac{dA}{dt} = \frac{1}{2} r^2 \frac{d\theta}{dt} = \frac{1}{2} r_0 v_0$$



## Απόδειξη του $v=0$ νόμου

Επιβεβαιώσαμε στο νόμο του Newton

$$m\vec{a} = -\frac{GMm}{|\vec{r}|^2} \hat{r} = -\frac{GMm}{r^2} \hat{r}$$

και έχουμε ήδη δείξει ότι  $\vec{a} = (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2)\hat{r} + (2\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta})\hat{\theta}$

$$\text{Ανταδίδω, } \begin{cases} \ddot{r} - r\dot{\theta}^2 = -\frac{GM}{r^2} \\ 2\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta} = 0 \end{cases}$$

Επίσης προτιμούμε ότι  $r^2\dot{\theta} = r_0 v_0 = \text{const}$   $\Rightarrow 2\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta} = 0$ ,  
άρα:

$$\begin{cases} \ddot{r} - r\left(\frac{r_0 v_0}{r^2}\right)^2 = -\frac{GM}{r^2} \\ \dot{\theta} = \frac{r_0 v_0}{r^2} \end{cases} \quad \Rightarrow \quad \ddot{r} = \frac{(r_0 v_0)^2}{r^3} - \frac{GM}{r^2} \times \dot{r}$$

$$\frac{(\dot{r})^2}{2} = -\frac{1}{2} \frac{(r_0 v_0)^2}{r^2} + \frac{GM}{r} + C_1 \Rightarrow d(\dot{r})^2 = -\frac{(r_0 v_0)^2}{r^2} + \frac{2GM}{r} + 2C_1$$

$$\text{Όπου } C_1 = \frac{1}{2} \left( v_0^2 + \frac{r_0^2 v_0^2}{r_0^2} - \frac{2GM}{r_0} \right)$$

Πορούμε  $\frac{dr}{dt} = \frac{dr}{d\theta} \frac{d\theta}{dt} = r' \dot{\theta} = \frac{r' r_0 v_0}{r^2}$  και τελικά

$$\boxed{\frac{1}{r^4} \left( \frac{dr}{d\theta} \right)^2 = \frac{1}{r_0^2} - \frac{1}{r^2} + \frac{2GM}{(r_0 v_0)^2} \left( \frac{1}{r} - \frac{1}{r_0} \right)}$$

## Τρίτος νόμος του Kepler

Ο χρόνος  $T$  που χρειάζεται ο πλανήτης για μια πλήρη περιφορά γύρω από τον ήλιο (περίοδος) και ο μέσλος υψάζονας  $a$  συνδέονται

$$\frac{T^2}{a^3} = \frac{4\pi^2}{GM}$$

Αμεσση συνέπεια  $dA = \frac{1}{2} r_0 v_0 dt \Rightarrow A = \int_0^T \frac{1}{2} r_0 v_0 dt =$

$$= \frac{1}{2} r_0 v_0 T$$

$$A = \pi a b$$

$$b = a \sqrt{1 - e^2}$$